

ANNEX SEGON

**BREU DESENVOLUPAMENT, DELS
ESTUDIS DE LA GEOMETRIA I LA
TRIGONOMETRIA CLÀSSIQUES**

CAPÍTOL XV

BREU INTRODUCCIÓ A LA GEOMETRIA CLÀSSICA

Pep Bermejo

ABANS D'ERATOSTENS

És evident que abans de la divisió de la circumferència en 360° , les basses geomètriques estven referides als rectes.

Observem en primer lloc el valor dels angles interiors d'un polígon:

En el cas del triàngle	seran 2 rectes
En el cas del quadrilater	seran 4 rectes
En el cas del exàgonm	seran 8 rectes
En el cas del decàgon	seran 16 rectes

Que es podia deduir d'això:

Que en tots els casos es produirà que el valor de la suma dels angles interiors seran igual al producte de 2 rectes, pel número d'angles del polígon menys 2.

Com exemple estudiarem l'exàgon.

$$2 \text{ rectes} \times (6-2) = 8 \text{ rectes}$$

Com a conseqüència al no disposar de valors fracionaris del recte, tindrem que cada angle de l'exàgon regular valdrà:

$$\frac{8}{6} = \text{valor de cada angle de l'exàgon regular}$$

L'altre tema era el valor dels costats del triàngle sagrat, Pitàgores va enunciar el seu teorema i va fer seva la relació, ja coneguda pels egipcis

$$a^2 = b^2 + c^2$$

De les paral·leles als costat del mateix triangle sagrat, Tales de Milet, va enunciar el seu teorema, relació ja coneguda pels egipcis.

Els segments interceptats son proporcionals

Dins d'un mateix costat, els segments obtinguts per paral·leles equidistants son iguals.

Els triangles menors resultants de tallar els costats per paral·leles a d'altres costats son proporcionals.

Per a dividir un segment en un número "n" de parts iguals, cal dibuixar una recta que fa angle en qualsevol dels s extrems del segment.

Fer les parts iguals sobre la recta en les que dessitgem dividir el sement i tancant el triangle, sols fa falta dibuixar paral·leles a aquesta recta des de cada punt marcat a la recta, els segments interceptats seran iguals.

Daltres bases geomètriques seguien el mateix camó al no disposar dels valors fragmentaris del recta.

15.1 ELS TRIANGLES

El triangle, el polígon menor, la figura geomètrica indeformable, va ser la base pel desenvolupament de la geometria.

Es molt important remarcar, que per arribar a aquestes conclusions era imprescindible la divisió de la circumferència en 360° i per tant els orígens son de l'època d'Eratostens o posterior.

Els triangles fonamentals seran:

El triangle sagrat, el triangle Ísic, el triangle esquadric, el triangle cartabonic i el triangle equilàter.

En el cas dels dos primers, com que el valor desitjat eren els costats, no estaven referits en principi als angles, això va permetre el desenvolupament de la geometria primitiva.

TRIANGLE SAGRAT

Angles	A	B	C
	90°	$36^\circ 52' 12''$	$53^\circ 07' 48''$
Costats	a	b	c
	5	4	3

TRIANGLE ÍSIC

Angles	A	B	C
	90°	$36^\circ 52' 12''$	$53^\circ 07' 48''$
Costats	a	b	c
	25	20	15

El triangle isic, de la deésa Isis, te com a mides 15, 20 i 25, de fet, és el resultat de multiplicar per cinc, cada costat del triangle original, sols te l'avantatge de ser a més, divisible per 5.

TRIANGLE ESCAIRATIC

de l'escaira (duoequiangle o duoequilater).

Angles	A	B	C
	90°	45°	45°
Costats	a	b	c
			$b = c$

TRIANGLE CARTABONIC

del cartabó

Angles	A	B	C
	90°	30°	60°
Costats	a	b	c

TRIANGLE EQUILÀTER O EQUIGONOS

Angles	A	B	C
	60°	60°	60°
Costats	a	b	c
	X1	x2	x3

$$X1 = x2 = x3$$

15.2 RELACIONS I TIPUS DE TRIANGLES

Coneguts els triangles primers, cal fer una sèrie de reflexions que ens conduiran a entendre els principis de la geometria.

Tipus de triangles:

TRIANGLE SAGRAT

TRIANGLE ÍSIC

Aquets triangles tenen com definició la magnitud dels seus costats

TRIANGLE ESCAIRATIC

TRIANGLE CARTABONIC

Aquets triangles tenen com definició la magnitud dels seus angles

TRIANGLE EQUILÀTER O EQUIGONOS

Aquest triangle te com definició la magnitud dels seus angles i la condició de que els seus costats son necessàriament iguals, independentment de l'unitat de mesura que empren.

Te també la propietat de tenir com a superfície 1/6, d'un polígon exagonal regular.

Relacions entre els triangles:

Tots aquests triangles son rectangles

TRIANGLE SAGRAT

TRIANGLE ÍSIC

TRIANGLE ESCAIRATIC

TRIANGLE CARTABONIC

El triangle equilàter no és rectangle.

La meitat del triangle equilàter és igual a dos triangles cartabònics.

La unió de dos triangles equilàters és igual a un rombe regular.

La unió per la hipotenusa de dos triangles escairatics es un quadrat regular.

La unió per un catet de dos triangles escairatics es igual al triangle meitat, triangle que te la base, igual a la meitat de l'altura i per tant.

$$(X + X) \times X = S \text{ triangle meitat} = 2X \times X$$

Si unim pel catet major, l'oposat a l'angle de 60°, dos triangles cartabonics, obtindrem un nou triangle que complirà una sèrie de condicions, condicions necessàries per tal d'entendre el càlcul de superfícies poligonals.

En primer lloc, la nova construcció geomètrica serà un triangle equilàter, veiem la relació entre els costats, utilitzarem nomenclatura i valors, expressats en l'apartat anterior.

La base del nou triangle serà igual a la suma dels dos catets menors del triangle cartabonic.

$$\text{Base} = X + X = 2X$$

Ara be, com la nova construcció, te els tres angles i els tres costats iguals, tindrem:

$$2X = Y$$

Per tant Y serà igual a dues vegades el catet menor Z, serà l'altura del triangle.

Basant-nos en el càlcul de la superfície del triangle i seguint el raonament de Pitàgores, de la superfície meitat del quadrat o el rectangle.

$$S \text{ del tr.} = \frac{\text{Base} \times \text{Altura}}{2} \quad \text{o el que és el mateix en el nostre triangle}$$

$$S \text{ del tr.} = \frac{Y \times Z}{2} \quad \text{o el que és el mateix} \quad S \text{ del tr.} = \frac{2X \times Z}{2}$$

L'altura d'aquest triangle, compleix la condició següent, ser l'apotema d'un hexàgon, constituït per sis triangles equilàters iguals.

Com hem dit, el catet major serà igual a l'apotema.

Apotema = Z i com hem vist abans

$$Y^2 = X^2 + Z^2 \quad \text{per tant}$$

$$Y - X = Z$$

La superfície de l'hexàgon serà:

$$S \text{ de l'hexàgon} = 6 \frac{Y \times Z}{2} \quad \text{però, podem escriure:}$$

$$S \text{ de l'hexàgon} = 3 (Y \times Z)$$

o el que és igual

S de l'hexàgon = semiperímetre x apotema.

Això podem traslladar-lo a qualsevol polígon regular.

15.3 LA CIRCUMFERÈNCIA

Un cas de polígon regular es la circumferència, que la definirem com a un polígon regular, que té infinits costats i l'apotema igual al radi.

S d'un Polígon qualsevol = semiperímetre x apotema.

No era complicat determinar empíricament, quan mesurava la longitud d'una circumferència, bastava un cap o una piola, col·locat al voltant del cercle, del que es volia conèixer la seva superfície.

Però el problema real era l'invers, si volem dibuixar una circumferència, d'una superfície determinada, quin ha de ser el seu radi?

La primera idea era la de prendre la mitjana del quadrat inscrit, i del quadrat circumscribit.

Però fent relació entre el radi i la longitud de la circumferència per una banda i del radi i la superfície del cercle, apareixia una constant.

Si podem conèixer la longitud empíricament i la relacionem amb el radi, resultava que per a tots els casos, de diferents radis i diferents longituds, es complia que la constant era igual.

El resultat no podia ser més encoratjador, la constant obtinguda, donava igualment resultats, si volíem mesurar la longitud d'una circumferència, com si volíem determinar la superfície del cercle.

22

----- aquest valor, anomenat π primitiu, dona una aproximació extraordinària

7 al valor actual de π .

π primitiu = 3.1428

π actual = 3.1416

En primer lloc, tractarem la superfície, a un quadrat que té com a costat el radi, si el multipliquem per la constant, obtenim la superfície del cercle.

La constant obtinguda era:

Per tant:

$$\text{Radi}^2 \times \frac{22}{7} = \text{superfície del cercle}$$

Igualment per a determinar la longitud de la circumferència, bastarà multiplicar el doble del radi per la constant.

$$2 \times \text{Radi} \times \frac{22}{7} = \text{longitud de la circumferència}$$

Conegut el π actual tindrem

$$R \times \pi = \text{superfície del cercle}$$

$$2 \times R \times p = \text{longitud de la circumferència}$$

CAPÍTOL XVI

BREU INTRODUCCIÓ A LA TRIGONOMETRIA CLÀSSICA

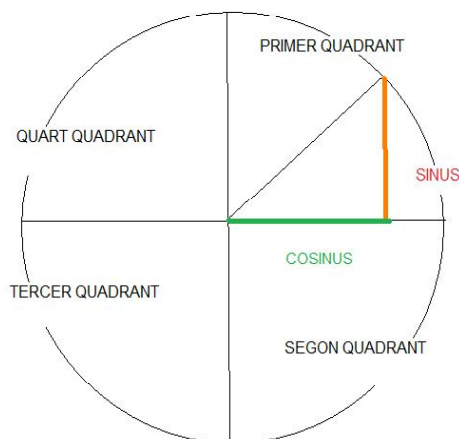
Pep Bermejo

16.1 ELS PRINCIPIS DE LA TRIGONOMETRIA SINUS I COSINUS

En principi, l'objectiu de la trigonometria era resoldre el valor dels costats d'un triangle.

A la resolució geomètrica mitjançant un àbac, va seguir el sistema tabulat, per a resoldre el valor de, sinus i cosinus.

Es molt important remarcar, que per arribar a aquestes conclusions era imprescindible la divisió de la circumferència en 360° i per tant els orígens son de l'època d'Eratostens o posterior.



Sinus i cosinus

Partint del valor dels triangles rectangles estudiats i considerant la vertical com a sinus i la horitzontal com a cosinus i partint d'una hipotenusa qualsevol i que per comoditat considerem 1, tindrem que:

TRIANGLE SAGRAT (valors aproximats al sencer més pròxim)

Sinus de 00°..... 0.0 a = 1 b = 0.8 c = 0.6
 Sinus de 37°.....0.6
 Sinus de 53°.....0.8
 Sinus de 90°..... 1.0

Cosinus de 00°.....1.0
 Cosinus de 37°.....0.8
 Cosinus de 53°.....0.6
 Cosinus de 90°.....0.0

TRIANGLE ESCAIRATIC (valors aproximats al sencer més pròxim)

Sinus de 00°..... 0.0 a = 1 b = 0.7 c = 0.7
 Sinus de 45°.....0.7
 Sinus de 90°..... 1.0

Cosinus de 00°.....1.0
 Cosinus de 45°.....0.7
 Cosinus de 90°.....0.0

TRIANGLE CARTABONIC (valors aproximats al sencer més pròxim)

Sinus de 00°..... 0.0 a = 1 b = 0.9 c = 0.5
 Sinus de 30°.....0.5
 Sinus de 60°.....0.9
 Sinus de 90°..... 1.0

Cosinus de 00°.....1.0
 Cosinus de 30°.....0.9
 Cosinus de 60°.....0.5
 Cosinus de 90°.....0.0

Del que hem determinat per a cada triangle, podem deduir unes taules elementals i pròximes, als corresponents valors de sinus i cosinus.

TAULA DELS SINUS corresponen al valor actual amb decimals

Sinus de 00°.....0.0	0.000
Sinus de 30°.....0.5	0.500
Sinus de 37°.....0.6	0.601
Sinus de 45°.....0.7	0.707

Sinus de 53°.....	0.8	0.799
Sinus de 60°.....	0.9	0.866
Sinus de 90°.....	1.0	1.000

TAULA DELS COSINUS

Cosinus de 00°.....	1.0	1.000
Cosinus de 30°.....	0.9	0.866
Cosinus de 37°.....	0.8	0.799
Cosinus de 45°.....	0.7	0.707
Cosinus de 53°.....	0.6	0.601
Cosinus de 60°.....	0.5	0.500
Cosinus de 90°.....	0.0	0.000

A partir d'aquestes taules es pot saber el valor dels catets d'un triangle rectangle.

Per això caldrà multiplicar el valor del Sinus o el Cosinus corresponent al grau i multiplicar-lo per la longitud de la hipotenusa.

Imaginem que tenim una hipotenusa de 15 i volem saber el valor dels catets, si els angles complementaris menors son 30° i 60°.

Per tant, per a 60° tindrem un Sinus de 0.9 i un Cosinus de 0.5

Els catets per tant valdran:

$$0.9 \times 15 = 13.5 \quad \text{i} \quad 0.5 \times 15 = 7.5$$

Si estudiem l'altre angle, 30°, tindrem un Sinus de 0.5 i un Cosinus de 0.9

$$0.5 \times 15 = 7.5 \quad \text{i} \quad 0.9 \times 15 = 13.5$$

Els catets valen 13.5 el corresponent oposat a l'angle de 60° i 7.5 el corresponent oposat a l'angle de 30°.

Si volem comprovar pel teorema de Pitàgores obtindríem:

$$a^2 = b^2 + c^2$$

$$a^2 = 13.5^2 + 7.5^2$$

el valor de **a** és 15.3, que tenint en compta les aproximacions amb les que hem treballat, és un resultat molt vàlid i força exacte.

